

UI/UX 분석기획 완료 보고서 (정진영)

1. 개요

프로젝트명 : 세진브론즈빌 주차 예약 시스템

팀명 : 은하수

팀원 : 박민성, 이해수, 정진영

기간 : 3월 18일 ~ 4월 8일

2. 목표

IOS 플랫폼 특성을 고려한 UI / UX 디자인의 이해

팀 프로젝트로 통해 다양한 사람들의 아이디어와 관점을 결합할 수 있는 기회 및 커뮤니케이션 능력 증가

3. 진행순서

- 1) 팀 선정
- 2) 데스크 리서치(선정이유, 목표, 타겟, 주차장 관련 앱들 분석)
- 3) 페르소나 선정 및 비전 및 추구하는 방향 정함
- 4) 사용자 시나리오 작성 및 정보구조도, 메뉴 트리 작성
- 5) 와이어프레임 및 워크플로우 작업
- 6) 프로토타입 디자인
- 7) 전체적인 작업 PPT 작업
- 8) 발표
- 9) 피드백 반영하여 프로토타입 및 PPT 수정

4. 담당 업무 혹은 역할

팀리더,

- 회원가입 디자인
- 로그인 디자인
- 예약현황 디자인
- 고객센터 디자인
- 1:1 문의하기 및 내역 디자인
- 주차권 구매 디자인

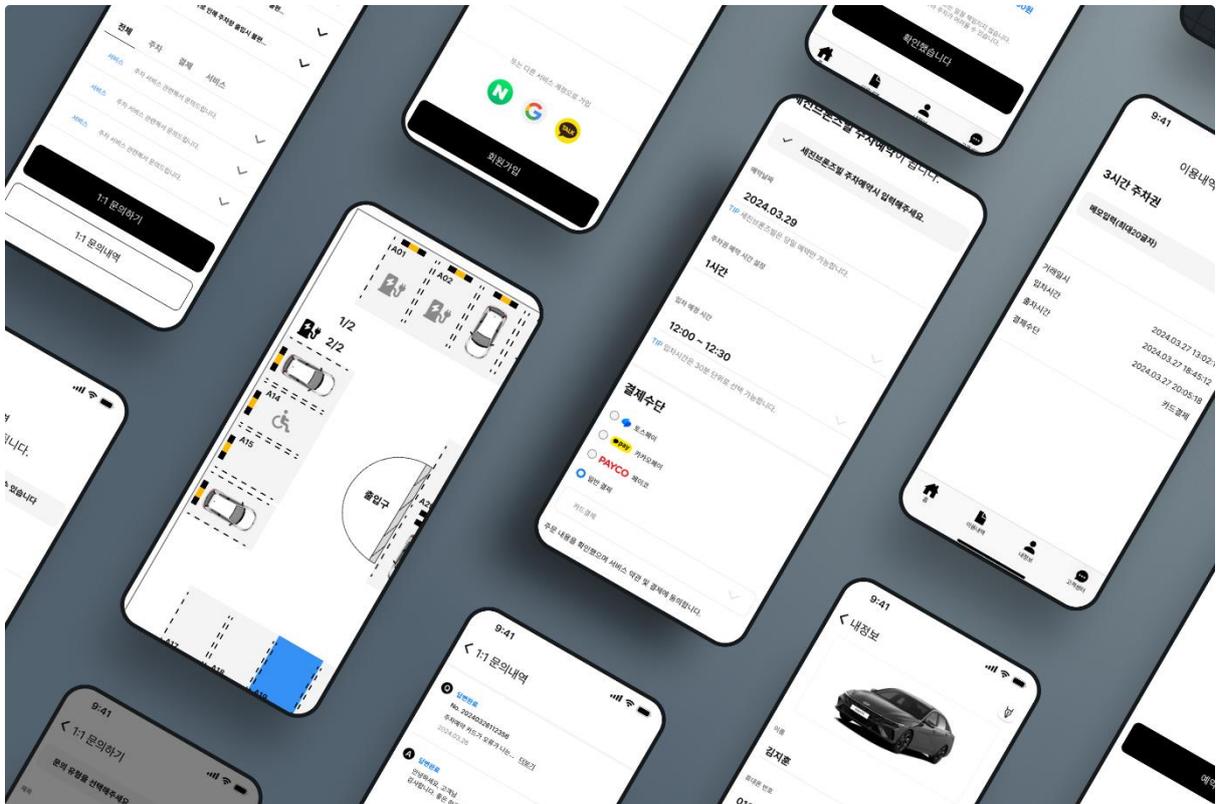
5. 프로젝트 과정 및 결과

03/18(월)	세진브론즈빌이라는 주차장 예약 시스템 주제 선정 및 벤치마킹할 앱 및 사이트 조사
03/19(화)	리서치(선정이유, 건물의 특징 및 앱소개, 타겟, 경쟁사 3사 분석 및 SWOT) 작업
03/20(수)	리서치 피드백 받은 내용 수정
03/21(목)	페르소나 선정 및 작성, UX 비전 정함, 경쟁사 분석 내용을 토대로 디자인 개선 및 방향 정함
03/22(금)	사용자 시나리오 작성, 정보 구조도 및 메뉴 트리 작성
03/25(월)	정보 구조도를 토대로 와이어프레임 제작 시작 및 프로젝트 시스템 방향 회의
03/26(화)	와이어프레임 제작
03/27(수)	와이어프레임 정리 및 완성. 메뉴 트리 수정 및 워크플로우 완성. 체크리스트 작성
03/28(목)	체크리스트 작성 완료 및 프로토타입 제작 시작
03/29(금)	프로토타입 제작 진행 : 예약현황, 로그인, 회원가입, 고객센터, 1:1 문의내역, 1:1문의하기 페이지 디자인 완료
04/01(월)	프로토타입 메인 디자인 제작 시작

04/02(화)	프로토타입 메인 페이지 수정 및 보완, 세진브론즈빌 주차장 탐방하여 주차장 형태 파악 및 주차권 가격 확인
04/03(수)	프로토타입 전체적인 페이지 보완 및 제작 완료, 프로토타입 수정한 내용들 와이어프레임에 적용하여 수정
04/04(목)	팀프로젝트 발표 준비 및 PPT 제작(프로젝트 전체적인 내용들 확인 및 수정)
04/05(금)	PPT 내용 수정 및 이미지 수정, 프로토타입 한글 폰트 아이폰 기반 (Pretendard)으로 된 걸로 수정, 발표시 받은 질의응답과 선생님께서 해주신 피드백 반영하여 수정 및 보완
04/08(월)	팀 프로젝트 보고서 작성

6. 결과 -

- IOS 플랫폼 특성을 고려하고 사용자 편의를 높인 UI/UX 디자인
- 팀원들간의 다양한 의견을 원활하게 조율



7. 프로젝트 완료 리뷰

1) 아쉬움

- 정보 부족 : 세진브론즈빌 건물에 대한 정보 부족
- PPT 수정 시간 부족 : 짧은 시간 내에 많은 수정이 필요하여 내용 및 디자인적으로 부족

2) 성과

- IOS 플랫폼 특성에 대한 이해
- 다양한 의견 수립으로 팀원들간의 소통 및 협업 능력 증가
- UI/UX 디자인 이해도 증가

3) 배운점

생소했던 주차장 예약 시스템이라는 과업이 주어져서 몇 없는 앱의 사전조사시 많은 정보를 얻어야 했습니다. 사전 조사 시 주차장의 형태 및 장애인 주차공간 및 전기차 주차공간의 수가 사회적으로 정해져 있다는 것을 배웠습니다.

디자인시 저희 세진브론즈빌 예약시스템 앱에 경우 흰색과 검정색을 많이 사용하였는데 그 두가지 색만 사용할시 앱이 너무 단조롭고 보는 사람이 재밌지 않다는 것을 깨달았습니다. 그로인해 메인을 만들시 다른 페이지들과는 달리 눈에 띄는 요소가 필요하다는 것을 깨닫고 여러가지 디자인을 해보면서 팀원들간의 소통이 중요하고 흰색과 검정색만 사용하기 어렵다는 것을 배웠습니다.